



BIKE MARECCHIA!

Progettazione partecipata di una ciclovia integrata lungo la valle del fiume Marecchia

Primo progetto operativo del Contratto di fiume Marecchia

Santarcangelo, Biblioteca Comunale, 28 APRILE 2015



“Con il sostegno della legge regionale Emilia-Romagna n.3/2010”



OBIETTIVI



Nell'ambito del *Contratto di Fiume Marecchia*, il progetto prevede la definizione di un percorso unitario di ciclovia della Valmarecchia, ricomprendendo nell'alta valle anche parte del territorio aretino, attraverso la progettazione di una **ciclovia**, che **partendo da Rimini e arrivando a Badia Tedalda**, colleghi il percorso di fondovalle con i borghi storici e le emergenze culturali e ambientali.





ATTIVITA' DEL TAVOLO DI NEGOZIAZIONE

(organo di orientamento del progetto)

05 Dicembre 2014 1° Tavolo di Negoziazione, Rimini 11:30 – 14:30

16 Gennaio 2015 1° INCONTRO SOTTOGRUPPO TECNICO, Rimini 9:30-12:30

23 Gennaio 2015 2° INCONTRO SOTTOGRUPPO TECNICO, Rimini 9:30-12:30

30 Gennaio 2015 3° INCONTRO SOTTOGRUPPO TECNICO, Rimini 9:30-12:30

20 Febbraio 2015 4° INCONTRO SOTTOGRUPPO TECNICO, Rimini 9:30-12:30

09 Marzo 2015 2° Tavolo di Negoziazione, Rimini 14:30 – 17:00

05 Maggio 2015 3° Tavolo di Negoziazione, Rimini 14.30 – 17.00

Giugno 2015 4° Tavolo di Negoziazione, Rimini 14.30-17.00





PROSSIME DATE

- **Maggio 2015** (data da definire)

4° Incontro, GIORNATA PLENARIA CONCLUSIVA,

EVENTO FINALE

14 Giugno 2015



PROGRAMMA



Ore 16.30 TAVOLI PARTECIPATI

Ore 16.30 Saluto introduttivo alla sessione dei lavori, ***Pamela Fussi, Assessore all'Ambiente del Comune di Santarcangelo***

Ore 16.40 Il progetto “BIKE MARECCHIA!” nel Piano strategico e Contratto di Fiume della Valmarecchia, ***Maurizio Ermeti, Presidente Forum Rimini Venture***

Ore 16.50 Ambiti di co-progettazione: i lavori di gruppo, ***Walter Sancassiani, Focus Lab***

Ore 17.00-18.30 LAVORI IN GRUPPO

Ore 18.30 **Ritrovo in plenaria** per confronto sull'organizzazione dell'evento finale previsto per il giorno 14 giugno 2015

Ore 19 Conclusioni

